



CUBI

y el Secreto de la Arena Caliente



*Una historia sobre la paciencia,
la memoria del mar y la
importancia de cuidar lo invisible*



CUBI y el Secreto de la Arena Caliente

John Alexander Taborda Giraldo
Profesor titular e investigador senior
Universidad del Magdalena

Operador contratista



Taborda Giraldo, John Alexander, autor

CUBI y el secreto de la arena caliente / John Alexander Taborda Giraldo. -- Primera edición. -- Santa Marta : Editorial Unimagdalena : ICBF, 2025.

52 páginas. -- (Cubi y sus super amigos. Rubik literario Steam-G)

Incluye datos curriculares del autor.

ISBN 978-958-746-932-5 (impreso) -- 978-958-746-923-3 (pdf) -- 978-958-746-931-8 (epub)

1. Protección del medio ambiente - Enseñanza primaria - Literatura infantil 2. Virtudes - Enseñanza primaria - Literatura infantil 3. Animales marinos - Hábitos y conducta - Literatura infantil 4. Cuentos infantiles colombianos - Siglo XXI

CDD: 372.357 ed. 23

CO-BoBN- all59128

Primera edición, septiembre de 2025

2025 © Universidad del Magdalena. Derechos Reservados.

Editorial Unimagdalena

Calle 29H3 n.º 22-01

Edificio de Innovación y Emprendimiento

(57 - 605) 4381000 Ext. 1888

Santa Marta D.T.C.H. - Colombia

editorial@unimagdalena.edu.co

<https://editorial.unimagdalena.edu.co/>

Rector: Pablo Vera Salazar

Vicerrector de Investigación: Jorge Enrique Elías-Caro

Coordinadora de Publicaciones y Fomento Editorial: Angélica María Cortés Martínez

Diseño editorial: Luis Felipe Márquez Lora

Diagramación: Eduard Hernández Rodríguez

Diseño de portada: Eduard Hernández Rodríguez

Corrección de estilo: Ricardo Adrián Tete Mieles

Colección:

CUBI y sus Súper Amigos: Rubik Literario STEAM+G

Súper Amigo destacado:

Súper Guacamaya, embajadora del arte, la alegría y los colores del Caribe

Autor:

John Alexander Taborda Giraldo Profesor titular e investigador senior Universidad del Magdalena

Ilustraciones:

Inspiradas en los universos bioculturales del Caribe colombiano (Generadas con apoyo de herramientas de inteligencia artificial como DALL E y ChatGPT)

Producción editorial:

Proyecto «Potenciando Saberes: Formadores Integrales para la Primera Infancia» Alianza entre el ICBF y la Universidad del Magdalena Vicerrectoría de Extensión y Proyección Social Área de Ciencia Abierta, Estrategia ALUNA I.A.

Licencia:

Creative Commons Atribución/Reconocimiento-No Comercial-Compartir Igual 4.0 Internacional (CC BY-NC-SA 4.0)

Santa Marta, Colombia, 2025

ISBN: 978-958-746-932-5 (impreso)

ISBN: 978-958-746-923-3 (pdf)

ISBN: 978-958-746-931-8 (epub)

DOI: <https://doi.org/10.21676/9789587469325.9789587469233>

La UNIVERSIDAD DEL MAGDALENA, en su calidad de editora y titular de derechos patrimoniales de autor, y en su propósito de contribuir con la difusión y divulgación del conocimiento, la producción intelectual y la educación, dispone autorizar la reproducción impresa o digital del presente libro, de manera total o parcial, así como su distribución, difusión o comunicación pública (puesta a disposición) en medio impreso o digital de manera libre y gratuita, en tanto se mantenga la integridad del texto y se dé la correspondiente cita a sus autores y mención institucional. Queda prohibida la comercialización o venta a cualquier título de este material.



Las opiniones expresadas en esta obra son responsabilidad de los autores y no compromete al pensamiento institucional de la Universidad del Magdalena, ni genera responsabilidad frente a terceros.

Obra Literaria Infantil: *CUBI y el Secreto de la Arena Caliente. Una historia sobre la paciencia, la memoria del mar y la importancia de cuidar lo invisible*

Colección: CUBI y sus Súper Amigos: Rubik Literario STEAM+G

Kit Pedagógico: Cubo de Experiencias - BOX STEAM+G Licencia Creative Commons Atribución/Reconocimiento-No Comercial-Compartir Igual 4.0 (CC BY-NC-SA 4.0)

1. Autoría y titularidad intelectual

La presente obra fue creada por **John Alexander Taborda Giraldo, profesor titular e investigador senior** de la **Universidad del Magdalena**, quien ostenta los **derechos morales de autor** sobre esta historia original, así como sobre el concepto narrativo-pedagógico **Rubik Literario STEAM+G**, del cual forma parte.

La obra ha sido concebida como una herramienta literaria dirigida a la **primera infancia**, con el propósito de potenciar habilidades cognitivas, emocionales, estéticas y sociales a través del arte, la memoria y el reconocimiento de la diversidad.

2. Marco institucional y propósito formativo

Esta historia hace parte del **Kit Pedagógico «Cubo de Experiencias: Potenciando Saberes - BOX STEAM+G»**, desarrollado en el marco del proyecto **«Potenciando Saberes: Formadores Integrales para la Primera Infancia»**, como parte del contrato suscrito con el **Instituto Colombiano de Bienestar Familiar (ICBF)**.

El contrato es operado por la **Vicerrectoría de Extensión y Proyección Social de la Universidad del Magdalena** y articula los objetivos del proyecto con la estrategia institucional **ALUNA I. A.**, orientada al desarrollo de una inteligencia artificial ética, intercultural y regenerativa.

3. Licencia y uso educativo

La obra se encuentra publicada bajo la licencia:

Creative Commons Atribución/Reconocimiento-No Comercial-Compartir Igual 4.0 (CC BY-NC-SA 4.0)

Esto significa que:

- Puede ser usada, copiada, adaptada y distribuida **exclusivamente con fines educativos y no comerciales**.
- Debe reconocerse la autoría de **John Alexander Taborda Giraldo** y la **Universidad del Magdalena**.
- Las obras derivadas deben mantener la misma licencia.

La inclusión de esta obra en repositorios abiertos, aulas digitales o entornos pedagógicos es coherente con la **Política de Ciencia Abierta** de la Universidad del Magdalena.

4. Tecnologías emergentes y uso de inteligencia artificial generativa

Durante el proceso creativo de esta obra se utilizaron herramientas de **inteligencia artificial generativa**, como **ChatGPT** (para apoyo en redacción literaria y diálogo didáctico) y **Suno AI** (para exploración de acompañamiento sonoro narrativo), bajo el principio de que la IA es una **herramienta complementaria** que no sustituye la **autoría humana ni el diseño pedagógico original**.

5. Base investigativa y enfoque pedagógico

Esta obra es el resultado de una línea de investigación centrada en el **neurodesarrollo, la neuroplasticidad infantil y el arte como mediador simbólico** en los procesos educativos de la primera infancia. La narrativa integra elementos multisensoriales, valores éticos y diversidad cultural, favoreciendo el desarrollo de la creatividad, la empatía y el pensamiento divergente.

6. Estructura y encuadre en el Rubik Literario STEAM+G

La historia **CUBI** y **el Secreto de la Arena Caliente** forma parte de una de las **6 colecciones por género literario infantil** del modelo **Rubik Literario STEAM+G**, y se encuentra integrada en el **tomo dedicado a la Súper Tortuga**, avatar que representa la paciencia, es la memoria viva del mar Caribe. No impone, no acelera, no empuja; por el contrario, invita, inspira y protege.

Cada colección del Rubik Literario incluye:

- 16 obras por género.
 - 6 géneros literarios infantiles (fábulas, mitos y leyendas, cuentos de hadas, coplas y retahílas, adivinanzas y obras teatrales para títeres).
-

7. Limitaciones de uso y reserva de derechos

Si bien esta obra fue desarrollada sin fines comerciales, **la Universidad del Magdalena y el autor se reservan expresamente el derecho de utilizarla comercialmente en el futuro**, en el marco de licenciamiento, alianzas estratégicas o distribución editorial, conforme a las disposiciones vigentes en materia de derechos patrimoniales y transferencia de conocimiento.

Contenido

SINOPSIS: CUBI y sus Súper Amigos: Rubik Literario STEAM+G	8
CUBI: El Explorador Multisensorial del Multiverso STEAM+G	14
Súper Tortuga: la guardiana de los ritmos del mar	16
Historia STEAM+G:	20
Súper Saberes STEAM+G representados por Súper Tortuga	32
Tortuga carey: saberes reales para historias STEAM+G con Súper Tortuga	34

Diez premisas metodológicas para la escritura de historias infantiles STEAM+G..... 42






Otros títulos del Rubik Literario STEAM+G protagonizados por Súper Tortuga..... 48




SINOPSIS: CUBI y sus Súper Amigos: Rubik Literario STEAM+G

El *Rubik Literario STEAM+G* es un **álbum infantil ilustrado** que reúne 96 obras originales de literatura infantil —organizadas en seis géneros clave— inspiradas en el **Multiverso de CUBI y sus 16 Super Amigos Bioculturales**. Cada obra es una invitación a **soñar, jugar, explorar y crear** desde la sensibilidad de la primera infancia, integrando narrativas sonoras, visuales, táctiles y simbólicas que activan los Super-Saberes del enfoque STEAM+G: Ciencia, Tecnología, Ingeniería, Arte, Matemáticas y Género.

El álbum funciona como un «cubo mágico literario» donde cada cara representa un género:

-  **Cara 1: Historias STEAM+G:** A través de cuentos con moraleja implícita, los niños y las niñas descubren valores, curiosidades científicas y emociones.
-  **Cara 2: Mitos y leyendas bioculturales STEAM+G:** Rescatan saberes ancestrales del territorio, conectando tradición oral y pensamiento crítico.
-  **Cara 3: Cuentos de hadas STEAM+G:** Activan el pensamiento mágico, la imaginación y la empatía desde una perspectiva de equidad y diversidad.
-  **Cara 4: Coplas y retahílas sonoras STEAM+G:** Estimulan el lenguaje, el ritmo, la fonología y el vínculo musical desde la oralidad popular.
-  **Cara 5: Adivinanzas STEAM+G:** Fomentan el razonamiento lógico, la observación y la deducción a través del juego de palabras.

-  **Cara 6: Actos teatrales STEAM+G:** Invitan a dramatizar, sentir y representar situaciones del entorno desde la expresión corporal.

Cada una de las 16 filas de este cubo literario está dedicada a un Súper Amigo (ej. Súper Tortuga, Súper Guacamaya, Súper Mono...), lo que permite navegar de forma transversal por **ecosistemas, emociones, habilidades cognitivas, saberes comunitarios** y **retos socioambientales**.











CUBI: El Explorador Multisensorial del Multiverso STEAM+G

✦ Sinopsis literaria-emocional

CUBI no es un cubo cualquiera. Es un **ser mágico, multicolor y sensorial**, nacido de una caja que no guarda objetos, sino posibilidades. Cada una de sus seis caras representa una habilidad del pensamiento y la emoción. CUBI no camina; rueda. No tiene boca, pero canta con la risa. No tiene ojos, pero observa con todo su cuerpo. Vive para hacer preguntas, explorar misterios y activar los Súper Saberes que duermen en cada niño y niña.

Cuando CUBI sale de la caja, el mundo se transforma. Donde otros ven hojas, él ve puentes de ideas. Donde otros escuchan viento, él oye melodías de preguntas. En cada rincón del Multiverso STEAM+G —desde el fondo del mar hasta la cima de una montaña nevada—, CUBI encuentra retos, amigos y enseñanzas que lo hacen vibrar, cambiar de color y compartir su magia con los demás.

CUBI no enseña desde el saber, sino desde el asombro. En sus aventuras, invita a sus 16 Súper Amigos Bioculturales a construir respuestas desde la ciencia, el arte, el juego, la tecnología o la emoción. Juntos, forman una gran constelación de cuentos, cantos, juegos y creaciones que componen el *Rubik Literario STEAM+G*.





Súper Tortuga: la guardiana de los ritmos del mar

✦ Sinopsis narrativa-emocional

Súper Tortuga no corre, pero llega siempre a tiempo.

No habla mucho, pero su silencio enseña.

No necesita que la vean para hacer su magia: basta con seguir su estela de espuma, su sombra paciente sobre la arena húmeda, o el suave movimiento de su caparazón en medio de las olas.



Nació en la playa, creció entre corales, y regresó al mismo lugar para sembrar nuevos comienzos.

Ella es **la que recuerda**: los caminos invisibles del océano, las fases de la luna, los cantos de la arena.

Cuando CUBI la conoció, no entendía por qué se movía tan despacio.

Pero con el tiempo aprendió que **cada paso lento de Súper Tortuga guarda una historia, una enseñanza y una oportunidad de cuidar.**

Súper Tortuga es la memoria viva del mar Caribe. No impone, no acelera, no empuja.

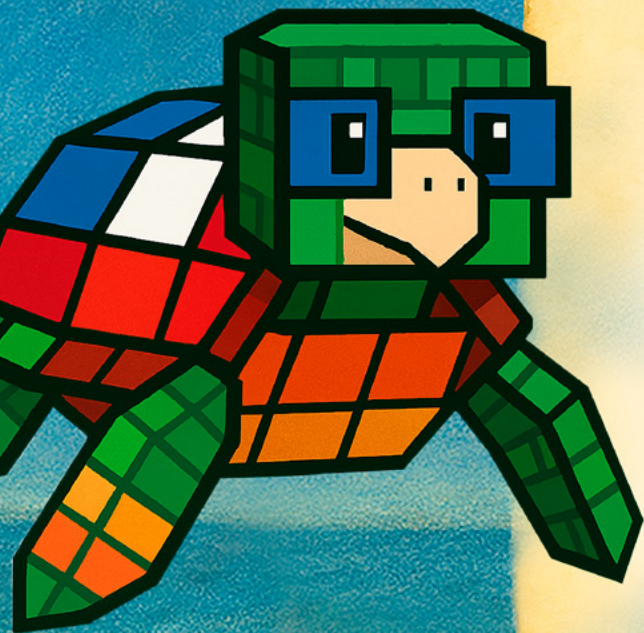
Invita. Inspira. Protege. Regresa.

☀ Rasgos distintivos de su personalidad

Súper Tortuga es una activadora de saberes que integran cuerpo, mente y entorno. Sus habilidades destacan en los siguientes campos:

Rasgo	Descripción poética y pedagógica
 Paciente	Avanza sin prisa. Sabe que el tiempo no se mide en velocidad, sino en profundidad.
 Conectada con los ciclos naturales	Se mueve con la luna, la marea, el calor de la arena. Es una con el entorno.
 Navegante de la memoria	Siempre regresa. Conoce rutas invisibles, guarda los recuerdos del mar.
 Protectora de la vida nueva	Deposita sus huevos con ternura y los cuida, aunque el mundo no la vea.
 Serena y sabia	Enseña sin gritar, guía sin señalar. Inspira respeto desde la ternura.





Historia STEAM+G:

CUBI y el Secreto de la Arena Caliente

✦ *Una historia sobre la
paciencia, la memoria
del mar y la importancia
de cuidar lo invisible*

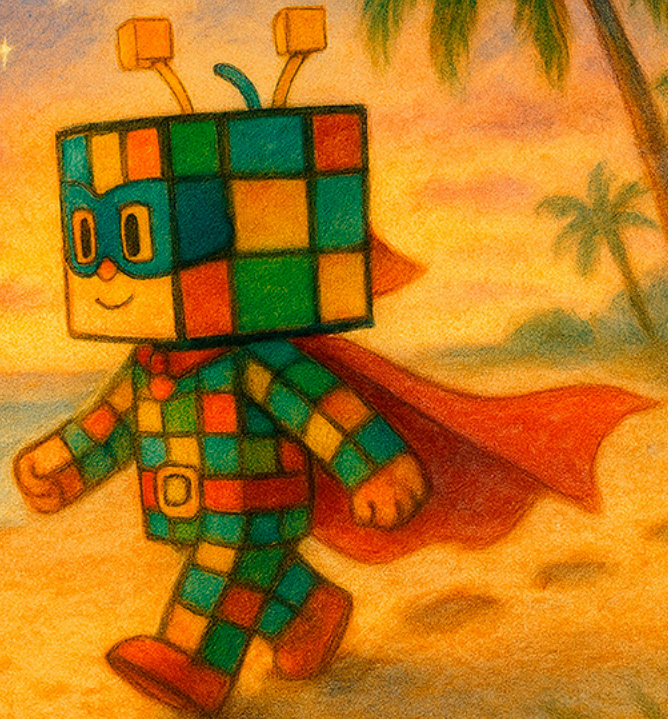


 Érase una vez...

... en una playa del Caribe, donde las estrellas caen despacito y el viento canta con las palmas, CUBI caminaba descalzo sobre la arena.

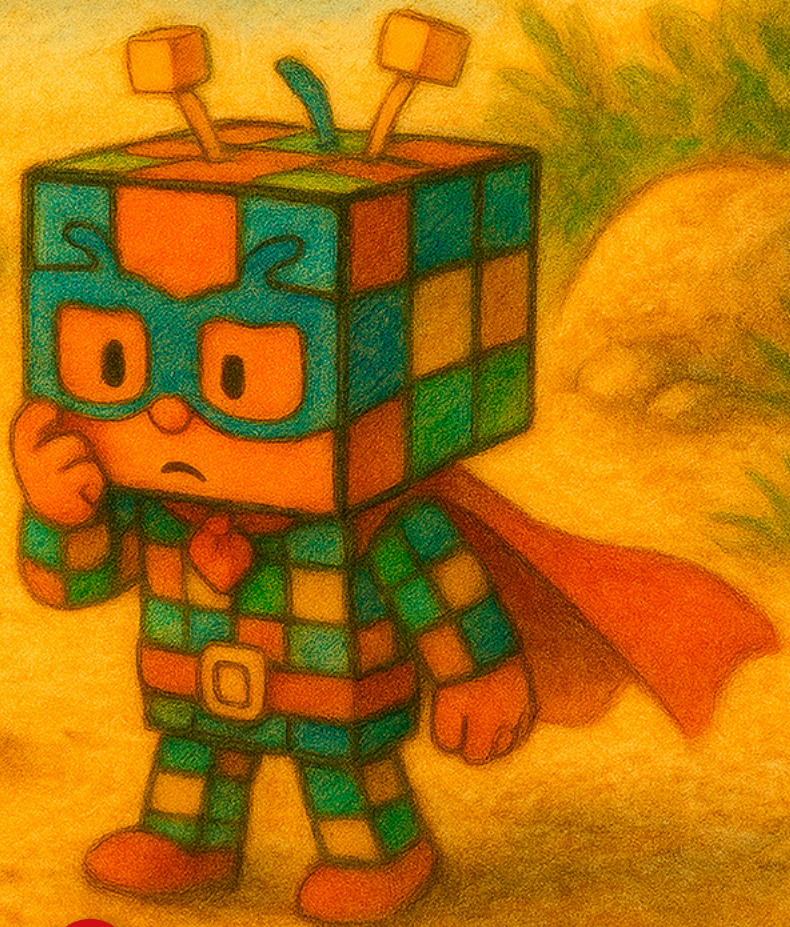
Cada paso dejaba una marca... y cada marca desaparecía.

—¿Adónde van mis huellas? —preguntó CUBI, rascándose una de sus caras con el color naranja de la curiosidad.



Cerca de una roca tibia, vio algo que parecía un dibujo en la arena: una línea, un giro, un óvalo...

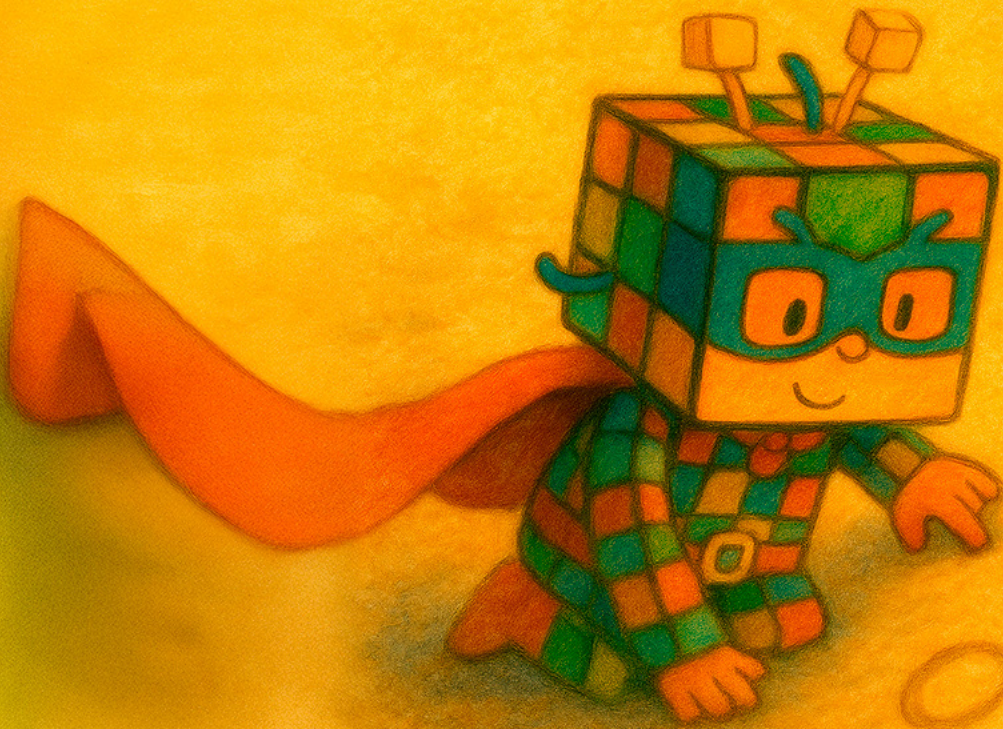
—¡Es un laberinto! —exclamó—. O... ¿una palabra del mar?



CUBI giró su ruleta mágica y apareció un
caparazón en espiral.

Entonces, emergiendo con calma desde la orilla... llegó
la Súper Tortuga.

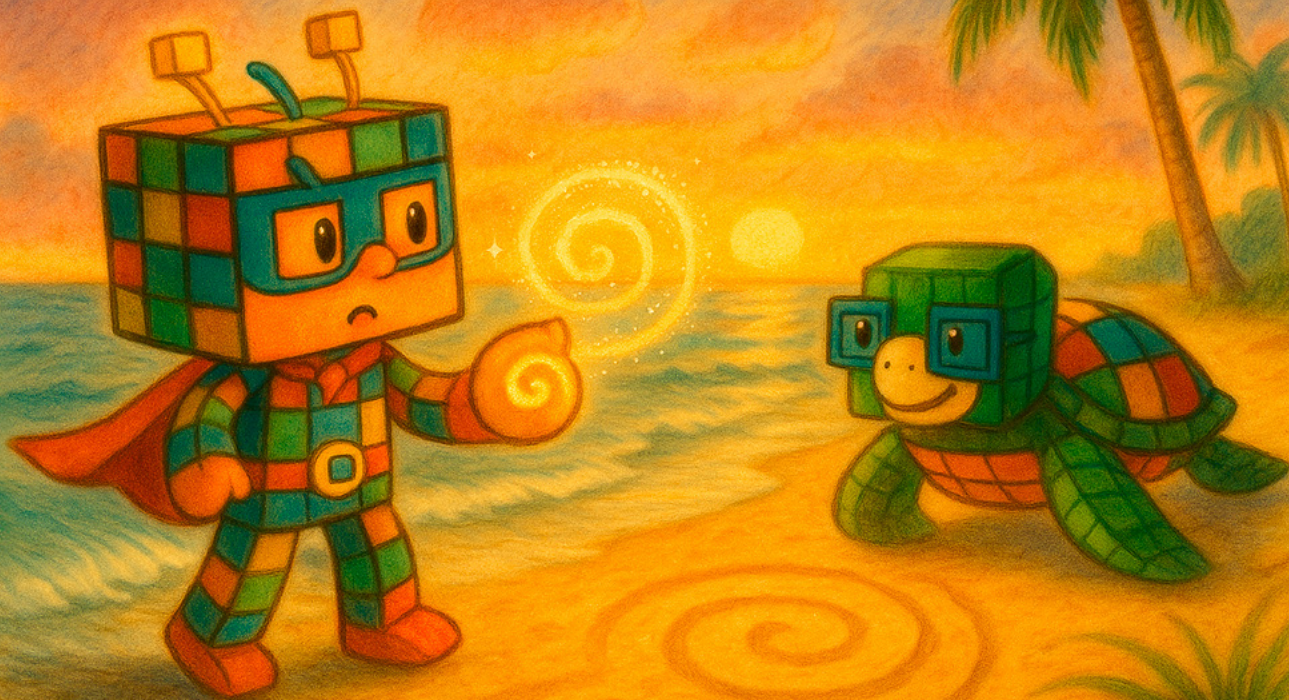
 —No todo lo que desaparece se ha perdido— dijo con voz
suave como ola dormida.



—¿Qué es esto en la arena? —preguntó CUBI.

—Una historia escondida —dijo ella—. Aquí, hace unas noches, dejé mis huevos para que el sol los abrace y la luna los cuide.

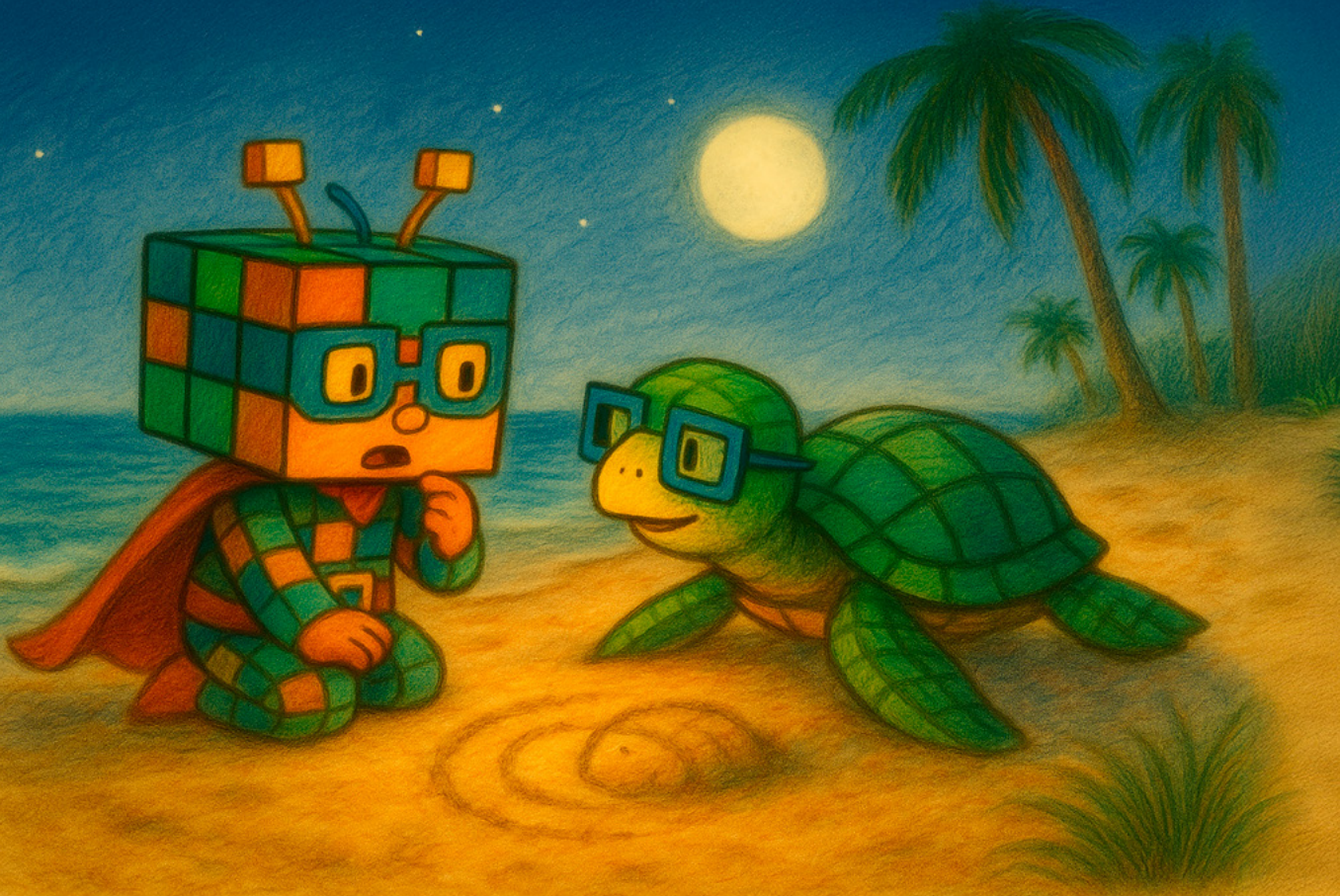
—¿Huevos? —CUBI abrió sus ojos como dos caracolas.



—Shhh... —susurró la tortuga—. Están dormidos bajo la arena caliente. Si haces silencio... casi los puedes sentir respirar.

🌙 Y entonces comenzó la espera...

CUBI decidió quedarse con Súper Tortuga.



Durante **siete días**, cada uno con un color distinto en su cuerpo, aprendió:

1. A observar sin tocar.
2. A contar sin interrumpir.
3. A esperar sin correr.
4. A proteger sin ser visto.



Mientras los demás corrían por la playa, CUBI cuidaba el nido con hojas que no pesaban, canciones que no hacían ruido y luces que no molestaban.



La Súper Tortuga le hablaba del viaje del mar, del camino de las crías, y del equilibrio del océano.

☀️ Y en la séptima noche...

La arena comenzó a temblar suavemente.

Primero una nariz... luego otra...

¡Hasta que salieron decenas de pequeñas
tortuguitas luminosas!

CUBI brilló de emoción y dejó que fueran ellas quienes
eligieran su camino.



Las vio correr en fila hacia el mar, y mientras se alejaban,
dejó caer una lágrima azul.

—¿Estás triste? —preguntó Súper Tortuga.

—No... es que aprendí a esperar, y ahora me cuesta soltar.

Súper Tortuga lo abrazó con una de sus aletas suaves.

—Soltar también es cuidar.



🌀 Y desde ese día...

★ CUBI sabe que hay cosas que crecen, aunque no se vean, y que el amor verdadero a veces se entierra para florecer después.

🌱 Moraleja:


Esperar no es quedarse quieto, es cuidar lo que aún no ha nacido.








Súper Saberes STEAM+G representados por Súper Tortuga

Súper Tortuga es una activadora de saberes que integran cuerpo, mente y entorno. Sus habilidades destacan en los siguientes campos:

Súper Saber	Representación narrativa y pedagógica
 Ciencia	Ciclos de reproducción, migración marina, equilibrio en los arrecifes, conservación de especies.
 Matemáticas	Cálculo de distancias migratorias, conteo de nidos y huevos, secuencia de fases lunares.

 Arte	<p>Caparazón como expresión estética, movimiento fluido como danza natural. Inspira mosaicos, mándalas y diseño.</p>
 Género	<p>Liderazgo afectivo, cuidado de la vida, fortaleza desde lo materno, símbolo de equidad desde lo simbólico y vital.</p>
 Ingeniería	<p>Caparazón como diseño biomimético, orientación sin GPS, arquitectura del nido natural.</p>





Tortuga carey: saberes reales para historias STEAM+G con Súper Tortuga

 CIENCIA (Ciclo de vida, comportamiento y conservación)

Dato curioso	Aplicación narrativa STEAM+G
<p>Las tortugas marinas, como la tortuga carey, pueden vivir más de 80 años y recorrer miles de kilómetros durante su vida.</p>	<p>Súper Tortuga puede ser una navegante ancestral del mar, guardiana de secretos ecológicos y rutas invisibles.</p>

Regresan a la misma playa donde nacieron para poner sus huevos, guiadas por la memoria y el campo magnético de la Tierra.	Ideal para historias sobre sabiduría, retorno, identidad y pertenencia.
El sexo de las crías se determina por la temperatura de la arena donde están enterrados los huevos.	Puede inspirar actividades científicas sobre el calor, el cuidado ambiental y la diversidad.
Están en peligro de extinción por la pérdida de hábitat, contaminación y pesca accidental.	Súper Tortuga puede liderar cuentos sobre protección de ecosistemas y especies vulnerables.

TECNOLOGÍA (Navegación natural, adaptación sensorial)

Dato curioso	Aplicación narrativa STEAM+G
Las tortugas se orientan usando el campo magnético de la Tierra, como una brújula natural.	Puede protagonizar historias sobre navegación, orientación sensorial, mapas emocionales y ecológicos.

Tienen una visión adaptada al agua salada y perciben vibraciones del entorno.	Súper Tortuga puede ayudar a CUBI a «sentir» lo que otros no pueden ver, inspirando juegos sensoriales y tecnológicos.
Utilizan sus aletas delanteras para nadar largas distancias con movimientos firmes y pausados.	Perfecta para juegos de ritmo lento, desplazamientos con conciencia corporal y exploración de fluidez.

INGENIERÍA (Refugios, protección y estructuras naturales)

Dato curioso	Aplicación narrativa STEAM+G
Las tortugas usan su caparazón como refugio y escudo natural, compuesto de hueso y queratina.	Puede inspirar la creación de refugios simbólicos, retos de construcción o cuidado del propio espacio interior.
Cavan nidos con sus aletas traseras para poner hasta 100 huevos.	Ideal para actividades de diseño de refugios, simulación de anidación, o construcción de incubadoras naturales.

Su forma aerodinámica permite resistencia y equilibrio en el mar.

Puede guiar actividades de diseño de vehículos suaves o desplazamientos lógicos sobre el tapete.

ARTE (Simetría, textura, narrativa simbólica)

Dato curioso	Aplicación narrativa STEAM+G
Los patrones del caparazón son geométricos y únicos, con hexágonos, círculos y líneas radiales.	Ideal para juegos de simetría, diseño, estampado, creación de máscaras o dibujo guiado.
En muchas culturas, la tortuga representa la sabiduría, la tierra, la paciencia y la memoria del mundo.	Puede protagonizar cuentos donde el tiempo lento revela secretos valiosos.
Sus movimientos son pausados pero persistentes.	Inspirador para actividades artísticas como la pintura lenta, el modelado con arcilla o el bordado en tela.

1234 MATEMÁTICAS (Conteo, patrones y ciclos)

Dato curioso	Aplicación narrativa STEAM+G
Una tortuga puede poner entre 60 y 120 huevos por nido.	Ideal para actividades de conteo grupal, clasificación por tamaño, color o posición.
El proceso de incubación dura entre 45 y 70 días, dependiendo de la temperatura.	Puede inspirar juegos de cronología, estimación y secuencias temporales.
Las tortugas usan rutas migratorias cíclicas, siguiendo estaciones y corrientes.	Perfecto para representar bucles, recorridos, rutas en el tapete o juegos de ida y vuelta.

♀♂ GÉNERO (Cuidados no estereotipados y resiliencia)

Dato curioso	Aplicación narrativa STEAM+G
La madre tortuga no cuida directamente a las crías: las protege antes de que nazcan, dejándoles un entorno adecuado.	Súper Tortuga puede representar el cuidado invisible, el respeto por la autonomía y la siembra paciente.

Las crías se abren paso solas hasta el mar, trabajando juntas en silencio.	Puede inspirar relatos de colaboración, confianza y guía silenciosa sin sobreprotección.
Machos y hembras no presentan diferencias físicas marcadas.	Ideal para historias que promuevan la igualdad de capacidades y la diversidad de roles.

✦ Ideas narrativas basadas en los datos

1. **El Viaje del Caparazón Sabio:** Súper Tortuga enseña a CUBI cómo leer los símbolos del mar grabados en su caparazón.
2. **La Playa que Guarda Secretos:** Una aventura para descubrir qué hay bajo la arena, contando, observando y cuidando sin romper el silencio.
3. **Círculo de Lento Saber:** CUBI debe aprender a resolver un problema sin correr, usando la lógica del tiempo, las formas y el entorno con la guía de Súper Tortuga.

Actividades STEAM+G sugeridas


Saber	Actividad sugerida
Ciencia	Ciclo de vida de la tortuga, simulación de anidación, observación del entorno natural.
Tecnología	Exploración del campo magnético con brújulas, creación de mapas simbólicos, juegos de orientación.
Ingeniería	Diseño de nidos, construcción de refugios suaves, estructuras de arena o cojines.
Arte	Dibujo de caparazones, pintura con hexágonos, collage de texturas.
Matemáticas	Conteo de huevos, orden secuencial, reconocimiento de patrones en el caparazón.
Género	Historias que representen el cuidado no visible, la sabiduría compartida y la equidad en los liderazgos.






Diez premisas metodológicas para la escritura de historias infantiles STEAM+G

I. Niños y niñas como protagonistas del asombro

 **Premisa:** Las historias deben partir del reconocimiento de que los niños y niñas son científicos naturales, observadores natos y creadores de hipótesis.

 **Aplicación:** Presentar a los personajes Súper Amigos como compañeros de aventura, no como sabios distantes, que invitan a explorar, tocar, preguntar y crear.

2. Lenguaje narrativo sensible, simbólico y corporal

🧠 **Premisa:** El lenguaje debe ser claro, afectivo y multisensorial, utilizando metáforas sencillas, onomatopeyas, repeticiones, ritmos y rimas.

💡 **Aplicación:** Incorporar expresiones sonoras (*ibrum!*, *izaz!*, *iglup!*), texturas verbales (pegajoso, rugoso), y acciones físicas (saltar, aletear, gatear) que los niños y las niñas puedan imitar.

3. Microestructura narrativa en tres momentos


🌀 **Premisa:** La estructura de cada historia debe responder a un esquema simple y comprensible para la primera infancia:


Inicio ➔ Conflicto Sensorial o Emocional ➔ Descubrimiento con CUBI

💡 **Aplicación:** Cada historia inicia en un entorno natural del Multiverso, presenta un problema (como la pérdida de una


sombra o el desequilibrio del agua) y culmina con una solución lúdica y reflexiva, sin moralejas explícitas, pero con aprendizajes vivenciales.

4. Activación de un Súper Saber STEAM+G

 **Premisa:** Cada historia debe poner en juego una habilidad o dimensión STEAM+G desde una situación concreta y emocionalmente significativa.

 **Aplicación:** Por ejemplo, el Súper Flamenco enseña sobre migración y patrones de vuelo (matemáticas y ciencia), o el Súper Caimán sobre construir un refugio (ingeniería y equidad de género).

5. Coherencia biocultural con el territorio

 **Premisa:** Las historias deben estar arraigadas en paisajes, especies, costumbres y saberes del Caribe colombiano y su diversidad biocultural.

💡 **Aplicación:** Incorporar vocabulario local, referencias a animales emblemáticos, tradiciones o lenguas originarias (cuando sea posible).

6. Interacción con elementos del Kit Pedagógico

🗝️ **Premisa:** Cada historia debe ser integrable a una experiencia de juego activo con los elementos del **BOX STEAM+G**: ruleta, tapete, cartas, títeres o cubos de realidad aumentada.

💡 **Aplicación:** La historia debe incluir momentos para girar una ruleta, cantar una canción, resolver un reto con el cuerpo o tocar una textura del tapete multisensorial.

7. Inclusión, equidad y representación diversa

♀♂ **Premisa:** Los personajes deben representar múltiples formas de ser, sentir y pensar, desafiando estereotipos de género, raza, discapacidad o roles sociales.

💡 **Aplicación:** Mostrar que tanto niñas como niños pueden ser líderes, constructores, exploradores o artistas, y que la diversidad es una fortaleza.

8. Transición natural al juego y la experimentación

🎲 **Premisa:** La historia no es un fin en sí misma, sino una puerta a la exploración. Debe dejar sembrada una «pregunta brillante» o un reto que pueda vivenciarse con materiales del entorno.

💡 **Aplicación:** Terminar cada historia con un gesto, una pregunta, o una acción que motive una microsesión ágil STEAM+G.

9. Vínculo afectivo con CUBI como mediador

❤️ **Premisa:** CUBI debe estar presente en todas las historias como un guía que activa el asombro, cuida el entorno, promueve el respeto y transforma el juego en conocimiento.

💡 **Aplicación:** CUBI puede aparecer desde su caja y convertirse en títere o emerger como proyección mágica desde el tapete.

10. Final abierto que celebre el descubrimiento

☀️ **Premisa:** Cada historia debe terminar con una invitación abierta a seguir creando, explorando o cuidando, sin imponer un «deber ser».

💡 **Aplicación:** Usar frases como:

- «Y tú, ¿qué harías si tuvieras una aleta de coral?»
- «CUBI cerró su caja... pero algo quedó flotando en el aire: ¡una pregunta brillante!»





Otros títulos del Rubik Literario STEAM+G protagonizados por Súper Tortuga

Esta historia hace parte de una colección literaria expandida, donde cada cara del Rubik Literario STEAM+G revela una nueva historia, género y aventura vinculada al mundo marino y a la sabiduría paciente de Súper Tortuga. Descubre los demás títulos:



  ✨ **Cara 2: Mito biocultural STEAM+G**

CUBI y el Nido de las Lunas Invisibles

Una leyenda ancestral sobre la memoria, los ciclos naturales y el cuidado que florece despacio.

  ✨ **Cara 3: Cuento de hadas STEAM+G**

CUBI y la Playa que Soñaba con Volver a Ser

Un relato mágico sobre el ritmo lento, el valor de lo invisible y los regresos que construyen futuro.

  ✨ **Cara 4: Coplas y retahílas sonoras STEAM+G**

Súper Tortuga y CUBI

Un repertorio de voces del mar para cantar, jugar y pensar en clave STEAM+G.

   **Cara 5: Adivinanzas STEAM+G**

Súper Tortuga

Desafíos poéticos para activar los Súper Saberes del mar, con Súper Tortuga como guía sabia y juguetona.

  **Cara 6: Acto teatral STEAM+G**

CUBI y el Secreto del Nido Invisible

Pequeña obra teatral para títeres o dramatización que invita a representar el ciclo de la vida marina y la ternura como superpoder.





Se diseñó y diagramó en la Editorial Unimagdalena.
Se imprimió en los talleres de Xpress Estudio Gráfico y Digital S.A.S.
carrera 69H n.º 77-40. Bogotá D.C., Colombia.

En su composición se utilizaron caracteres Kidos y KG Primary Penmanship.
Su portada va en papel esmaltado 300 gramos
y las páginas interiores en papel mate 200 gramos.
Formato 20 x 20 cm.